Министерство образования и молодежной политики

Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Специальность 09.02.07: «Информационные системы и программирование»

Разработка информационной системы для учета товаров в музыкальном магазине

**Пояснительная записка**

к курсовому проекту

КР-ПР-32-04-2022-ПЗ

Разработал:

Студент гр. ПР-32 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/К.А. Сухих

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Д.О. Гариев

2022

Министерство образования и молодежной политики

Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Специальность 09.02.07: «Информационные системы и программирование»

Разработка информационной системы для учета товаров в музыкальном магазине

**Курсовой проект**

КП-ПР-32-04-2022

2022

Оглавление

[Введение 4](#_Toc95985271)

[1 Постановка задачи 5](#_Toc95985272)

[1.1 Описание предметной области 5](#_Toc95985273)

[1.3 Требования к программному продукту 5](#_Toc95985274)

[2 Проектирование логической структуры 6](#_Toc95985275)

[3 Техническое проектирование 7](#_Toc95985276)

[3.1 Выбор состава технических программных средств 7](#_Toc95985277)

[3.2 Физическая структура программы 7](#_Toc95985278)

[4 Тестирование 8](#_Toc95985279)

[Заключение 9](#_Toc95985280)

[Список использованной литературы 10](#_Toc95985281)

# Введение

# Постановка задачи

## Описание предметной области

## Программа будет использоваться в музыкальном магазине, который занимается продажей музыкальных инструментов и сопутствующих товаров, все, что необходимо музыкантам, развлекательным центрам и домам культуры: от музыкальных инструментов до световой и звуковой аппаратуры. Общая площадь помещения делится на торговый зал, основной склад и офисную часть. В торговом зале работают такие сотрудники как продавцы, продавцы-консультанты, товаровед и администратор торгового зала. Офисные помещения занимает отдел бухгалтерии, кадров и директор.

## Товаровед выполняет свои функции на складе, который примыкает к торговому залу. Когда клиент приходит в магазин его встречает продавец-консультант, он помогает клиенту определиться с типом инструмента, с брендом, цветом и т.п. когда клиент определился ,он идет на кассу где его встречает продавец который поможет произвести платёж и пометит в программе что данный товар купили. В свою очередь товаровед приносит данный товар со складского помещения которое находится в пределах магазина. После бухгалтеры подсчитают прибыль с этого товара и внесут её с смету. Директор следит за работой магазина.

## Так устроена работа музыкального магазина. Так же товар поступает в магазин и его принимают работники этого магазина. Прием товара ведёт товаровед он так же осматривает товар на наличие дефектов. Позже продавец или продавец-консультант заносит этот товар в базу, указывая все характеристики товара.

## Если какого товара нету на прилавке, но имеется на складе, то администратор торгового зала выставляет его. Так же он следит за оформлением торгового зала, его стилистики и расстановку товара.

## 

## Требования к программному продукту

В программе будут реализованы поиск и сортировка инструментов. Сортировка будет по брендам, цене, типу инструмента

Для программы будут следующие поля:

* Бренд товара – строковый тип;
* Тип товара - строковый тип;
* Материал товара - строковый тип;
* Цвет товара – строковый тип;
* Количество товара – целочисленный тип;
* Фото товара – строковый тип;
* Цена товара – целочисленный тип;

Вывод этой информации будет представлен в табличном виде для удобства использования программы начальное окно будет представлять собой выборку из типов музыкальных инструментов. Далее будет экран с выводом информации, где будет предоставлена вся информация о выбранной категории товара. В этом окне так же будет возможность редактирование товара, добавление и удаление.

Когда новый товар приезжает в магазин его надо внести в базу, делается это следующей последовательностью действий:

1. Запускаем приложение
2. Нажимаем кнопку добавить товар
3. Вводим бренд или выбираем из уже имеющихся
4. Выбираем тип инструмента
5. Вводим цвет
6. Вводим материал
7. Вводим в каком количестве поступил товар
8. Прикрепляем фото
9. Указываем цену товара

# 2 Проектирование логической структуры

# 3 Техническое проектирование

## 3.1 Выбор состава технических программных средств

## 3.2 Физическая структура программы

# 4 Тестирование

# Заключение

# Список использованной литературы